

Aktuelles bei WEMA



Die **WEMA MINIMAT 65 NC** ist eine Weiterentwicklung unseres bewährten Holzdreh-Vollautomaten WEMA MINMAT 65. **Bestehende Automaten können auf dieses neue System umgerüstet werden.** Die Antriebe der beiden Drehsupporte sind mit elektrischen Servo-Achsen und Kugelumlaufrollführungen ausgestattet. Die Bearbeitung mit zwei Formstählen und mehreren Zerspanungstakten ist wie gewohnt möglich.

1. Neuerung:

Die Einstellung der Endschalter entfällt. Die Positionen und Geschwindigkeiten werden im Programm eingestellt. Je Arbeitshub können mehrere Positionen und Geschwindigkeiten eingegeben werden.



2. Neuerung:

Durch den Einsatz der 2-Achsen-NC-Steuerung kann auf dem vorderen Support ein Kopierdrehstahl montiert werden. Dieser Kopierdrehstahl kann mit dem Kantholzanschub eine frei definierbare Kontur fahren. Die Kontur wird am externen PC mittels Mega CAD gezeichnet und in die Maschine übertragen. In der Maschine können Ablauf- und Profilprogramme gespeichert werden.

Der Vorteil bei dieser Bearbeitung ist:

Werkzeugkostensparnis, weil der Formstahl zum Vorschuppen entfällt. Ein Kopierdrehstahl für verschiedene Profile. Fertigdrehen mit Formstahl, deshalb hohe Qualität der Drehteile. Der Kopierdrehstahl bearbeitet das Holz direkt hinter der Lünette, deshalb erreicht man eine bessere Bearbeitungsstabilität bei langen Drehteilen. Schnelle Bearbeitung durch das Vorschuppen während des Kantholzanschubes. Einmal erstellte Programme können schnell aufgerufen werden.



3. Neuerung:

Vom Kopierdrehstahl abhängiges Profil ohne Formstahl oder teilweise ohne Formstahl. Werkzeugkostensparnis Kopierdrehstahl anstelle Formstahl. Schnelle Änderung der Kontur durch Änderung der Zeichnung am PC. Für Entwicklung neuer Produkte oder Kleinserien bei den sich die Herstellung eines Formstahles nicht lohnt. Gute Qualität. Der Kopierdrehstahl bearbeitet das Holz direkt hinter der Lünette, deshalb erreicht man bei langen Drehteilen eine bessere Bearbeitungsstabilität. Bearbeitung längerer Drehteile möglich.